

ФУНКЦИОНАЛЬНЫЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

Онлайн-платформа Pruffme

Содержание

Введение.....	3
1. Назначение ПО.....	3
1.1 Общее описание.....	3
1.2 Функционал платформы Pruffme.....	3
1.3 Эксплуатационное назначение.....	3
2. Функциональные возможности платформы Pruffme.....	4
2.1 Организатор онлайн-мероприятия.....	4
2.1.1 Создание и проведение вебинаров.....	4
2.1.2 Создание и проведение видеоконференций.....	4
2.1.3 Создание онлайн-курса, теста, опроса.....	4
2.1.4 Создание и проведение автовебинаров.....	5
2.1.5 Создание и работа с интерактивными досками.....	5
2.2 Участник онлайн-мероприятия.....	5
2.2.1 Просмотр вебинаров.....	5
2.2.2 Просмотр онлайн-курсов.....	6
3. Требования к оборудованию и уровню пользователя.....	6
3.1 Требования к программному и аппаратному обеспечению компьютера.....	6
3.2 Требования к пользователю.....	6
4. Выполнение системы.....	6
4.1 Интерфейс.....	6
4.2 Вход в личный кабинет.....	7
4.3 Начало работы.....	7
4.4 Принцип работы на платформе.....	7
4.5 Завершение работы.....	12

Введение

Описание функциональных характеристик образовательной онлайн-платформы «Pruffme», содержит информацию, необходимую для её эксплуатации. Общее описание платформы состоит из трех разделов:

1. Раздел «Назначение ПО» содержит сведения о назначении платформы
2. Раздел “Функциональные возможности” содержит описание функций и инструментов платформы.
3. В разделе «Требования к оборудованию и уровню пользователя» описаны минимальные требования к аппаратному сопровождению и навыки пользователя, необходимые для корректной работы на платформе.
4. В разделе «Выполнение Системы» указана последовательность действий, обеспечивающих вход, выполнение и завершение работы на платформе, описание интерфейса, приведены примеры работы на платформе.

1. Назначение ПО

1.1 Общее описание

Образовательная онлайн-платформа “Pruffme” позволяет создавать и проводить онлайн-мероприятия (такие как вебинары, видеоконференции, автовебинары), а также создавать курсы, тесты, опросы и работать над общими проектами на интерактивных досках.

Для работы с Системой необходимо устройство с функциями доступа в Интернет (персональный компьютер, планшет, телефон и пр.). Программное обеспечение, необходимое для работы пользователя с Системой, включает в себя операционную систему с графическим интерфейсом и браузер (веб-обозреватель).

1.2 Функционал платформы Pruffme

Онлайн-платформа Pruffme предназначена для проведения вебинаров, автовебинаров, видеоконференций, создания онлайн-курсов, тестов, опросов, интерактивных досок. В системе существует возможность создавать и планировать онлайн-мероприятия на определенную дату, создавать посадочную страницу (лендинг) события, проводить прямые видео- и аудиотрансляции с показом различных медиаматериалов, отслеживать статистику посещения онлайн-мероприятий. Также возможно создание онлайн-курсов, тестов и опросов с предоставлением их в открытый или ограниченный доступ для прохождения. Интерактивные доски позволяют до 20 пользователям работать в реальном времени над общими проектами с использованием графических элементов.

1.3 Эксплуатационное назначение

Платформа Pruffme предназначена для следующих категорий конечных пользователей:

- Преподаватели онлайн-школ
- Репетиторы

- Сотрудники организаций
- Получатели образовательных услуг
- Иные лица, предоставляющие или пользующиеся услугами в сфере онлайн-образования

2. Функциональные возможности системы

2.1 Организатор онлайн-мероприятия

2.1.1 Создание и проведение вебинаров:

- Создание и дизайн лендинга с формой регистрации для сбора данных
- Планирование мероприятий
- Выход в эфир с видео- и аудиоизображением
- Загрузка и показ медиафайлов (презентации, изображения, аудио/видеофайлы, показ видео с Youtube)
- Использование интерактивной доски Pruffme во время вебинара
- Проведение опросов среди участников
- Запись онлайн-мероприятия в различных вариантах отображения
- Переключение между разными режимами отображения окон вебинарной комнаты
- Демонстрация экрана
- Сбор статистики посещений вебинара с возможностью скачать отчеты в формате Excel
- Возможность пригласить участника в эфир
- Показ продающей кнопки
- Временное хранение медиаматериалов в хранилище Pruffme для быстрого доступа во время вебинаров
- Предоставление ссылки на запись проведенного вебинара (в общий доступ, либо с ограничением паролем или списком участников)

2.1.2 Создание и проведение видеоконференций:

- Возможность мгновенно перейти в видеоконференцию для онлайн-общения
- Подключение до 30 участников одновременно с передачей видео/аудиоизображения в реальном времени
- Общий чат для отправки текстовых сообщений
- Отправка личных сообщений участниками
- Запись онлайн-мероприятия в различных вариантах отображения
- Демонстрация экрана

2.1.3 Создание онлайн-курса, теста, опроса:

- Загрузка медиафайлов в курс - видео, аудио, презентации, изображения
- Создание тестов и опросов как отдельный продукт, либо в составе онлайн-курса
- Тесты и опросы могут содержать следующие виды вопросов: одиночный выбор, множественный выбор, задание, эссе, ранжирование, выпадающий список, рейтинг
- Возможность создать альтернативные пути прохождения теста/курса/опроса (ветвление)
- Ограничение выполнения теста/курса/опроса по времени

- Форматирование отображения теста/курса/опроса: разрывы страницы, смена фона, стилей заголовков и текста заданий, скрытие/отображение номеров вопросов
- Составление анкеты участника теста/курса/опроса
- Ограничение входа на тест/курс/опрос паролем или списком допущенных участников
- Отслеживание прогресса и аналитика результатов участников в разделе “Прогресс”
- Проверка выполненных заданий (одобрение/неодобрение дальнейшего прохождения)
- Показ участнику результатов выполнения теста/курса/опроса

2.1.4 Создание и проведение автовебинаров:

- Создание автовебинаров из записи проведенного вебинара
- Создание собственного сценария автовебинара в редакторе автовебинаров с возможностью загрузки видеофайла с записью спикера (-ов), медиаматериалов, сменой режима отображения окон вебинарной комнаты, отображением продающей кнопки
- Редактирование сообщений, отправленных во время реального вебинара (при создании автовебинара из записи вебинара), либо создание новых сообщений и временем их появления (при создании нового автовебинара, а также при создании из записи)

2.1.5 Создание и работа с интерактивными досками:

- Создание интерактивной доски с возможностью совместной удаленной работы
- Возможность запустить интерактивную доску в вебинарной комнате Pruffme
- Вставка на доску и редактирование следующих элементов: геометрические фигуры, текстовое поле, соединительные стрелки, стикеры, изображения, а также свободное рисование кистью
- Скачивание рабочего пространства доски в виде изображения в формате PNG или PDF
- Возможность использовать графический планшет
- Управление доступом участников к доске (редактирование, просмотр, отображение курсоров участников)

2.2 Участник онлайн-мероприятия

2.2.1 Просмотр вебинаров:

- Просмотр видео/аудио трансляции в вебинарной комнате
- Просмотр презентаций, видео, аудио файлов и изображений, демонстрируемых в вебинаре
- Участие в опросах, проводимых организатором
- Отправка сообщений в общий чат, в меню “Вопросы” или личных сообщений другим участникам

2.2.2 Просмотр онлайн-курсов:

- Просмотр медиафайлов, загруженных в курс (видео, аудио, презентации, изображения)
- Выполнение тестовых заданий
- Отправка текстовых ответов преподавателю для проверки
- Отправка личных сообщений преподавателю через систему сообщений Pruffme
- Отправка сообщений в общий чат участников курса
- Просмотр результатов прохождения курса

3. Требования к оборудованию и уровню пользователя

3.1 Требования к программному и аппаратному обеспечению компьютера пользователя

Процессор: желательно Intel, минимум i3 и 2.00 GHz

Установленная ОЗУ: 4,00 ГБ

Тип системы: 64-bit

Для проведения вебинаров мы рекомендуем использовать устройства с одной из следующих операционных систем:

- Windows 7 и выше;
- MacOS 10.15 и выше;
- IOS 13 и выше;
- Android 7 и выше.

Мы рекомендуем использовать браузер Google Chrome (Гугл Хром), обновленный до последней версии.

Скорость интернет-соединения при проведении вебинара должна быть не менее 5 мб в секунду на вход и на выход. При демонстрации экрана рекомендуем не менее 10 мб в секунду.

3.2 Требования к пользователю

Для эксплуатации сервиса Pruffme предъявляются следующие требования к квалификации конечных пользователей:

- опыт работы с персональными компьютерами;
- опыт использования веб-браузера.

4. Выполнение системы

Конечному пользователю не требуется установка программного обеспечения. Вся функциональность доступна через веб-браузер и выполняется при нажатии на гиперссылки внутри самого приложения.

4.1 Интерфейс

Интерфейс Системы доступен из публичного сегмента сети Интернет и поддерживается большинством браузеров. Адаптивная верстка позволяет использовать различные устройства для работы в Системе без потери информации. Язык интерфейса – русский, английский, немецкий, французский, испанский, португальский.

Пользователь системы имеет личную страницу, на которой может заполнить личные данные и загрузить фото профиля. Из личного кабинета также осуществляется доступ к запланированным и прошедшим мероприятиям, создавать новые и редактировать ранее созданные вебинары и видеоконференции, скачивать записи проведенных мероприятий. В личном кабинете также находится раздел “Материалы”, из которого можно управлять загруженными медиафайлами (скачивать, делиться, удалять).

Управление контентом осуществляется непосредственно в системе, каждой роли предоставляется инструкция. Для добавления, редактирования или удаления информации,

администратору необходимо перейти в соответствующий раздел Системы, и при помощи функциональных клавиш выполнить требуемые операции.

4.2 Вход в личный кабинет

Для входа в личный кабинет необходимо ввести логин и пароль, указанные при регистрации на платформе. Для восстановления пароля можно воспользоваться формой восстановления пароля, либо обратиться в службу технической поддержки.

4.3 Начало работы

Конечному пользователю не требуется установка Системы. Для использования платформы в качестве организатора онлайн-мероприятий необходимо пройти процедуру регистрации. Создание, редактирование и проведение онлайн-мероприятий осуществляется непосредственно на сайте <https://pruffme.com/> через веб-браузер. Рекомендуемые браузеры: Google Chrome, Mozilla Firefox, Yandex браузер, Opera, Safari (на MacOS).

Участникам онлайн-мероприятий не требуется регистрация на платформе. Однако в случае, если организатором мероприятия было установлено ограничение на вход (список допущенных участников), то участнику также необходимо пройти процедуру регистрации.

4.4 Принцип работы на платформе

Создание вебинара осуществляется нажатием кнопки “Создать вебинар” в личном кабинете пользователя с последующим заполнением необходимых полей (название, дата, описание и т.д.), а также настройкой условий входа участников и загрузкой обложки вебинара (рис. 1).

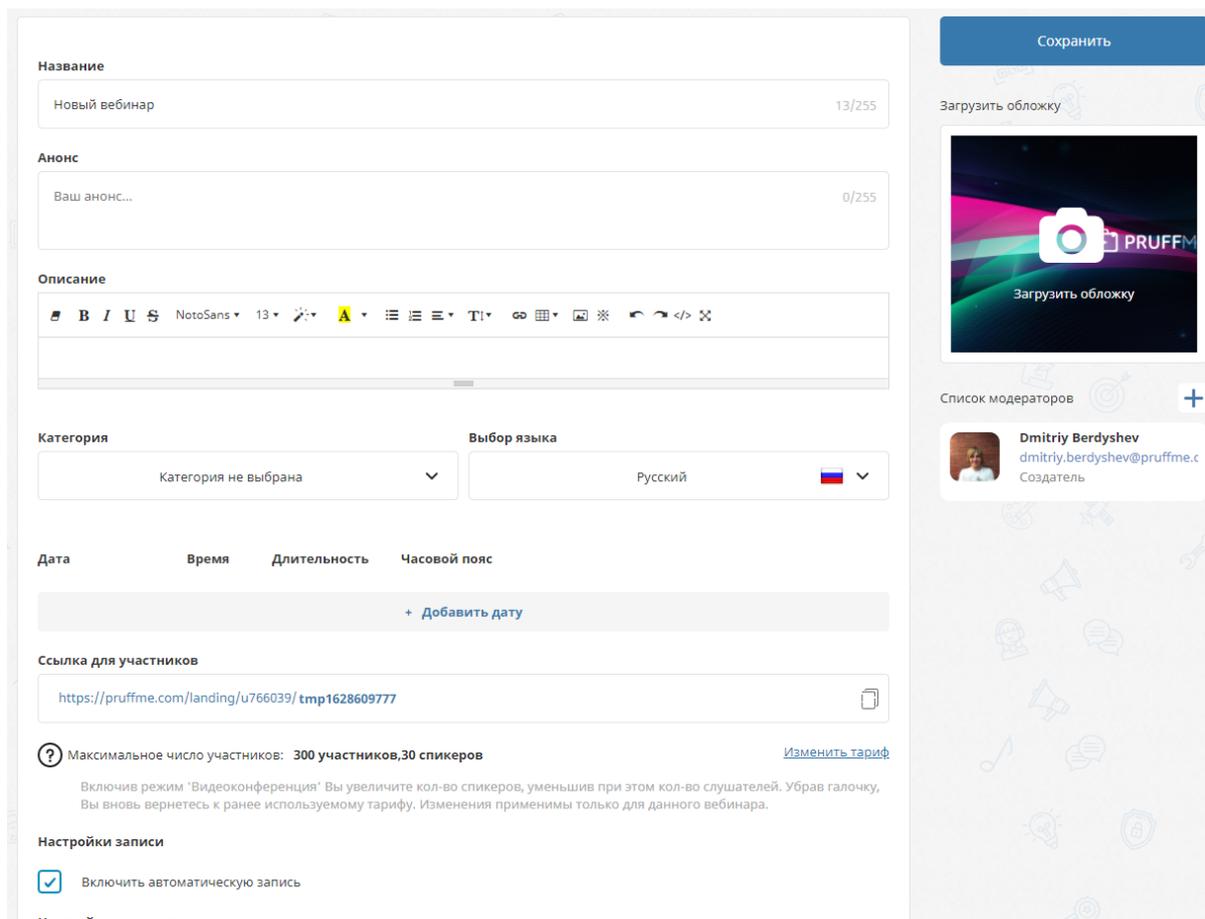


Рис. 1

Внутри вебинарной комнаты выход в эфир и завершение вещания (а также настройка параметров передачи видео/аудио потока) осуществляется нажатием соответствующих кнопок в окне “Видео” (рис. 2).

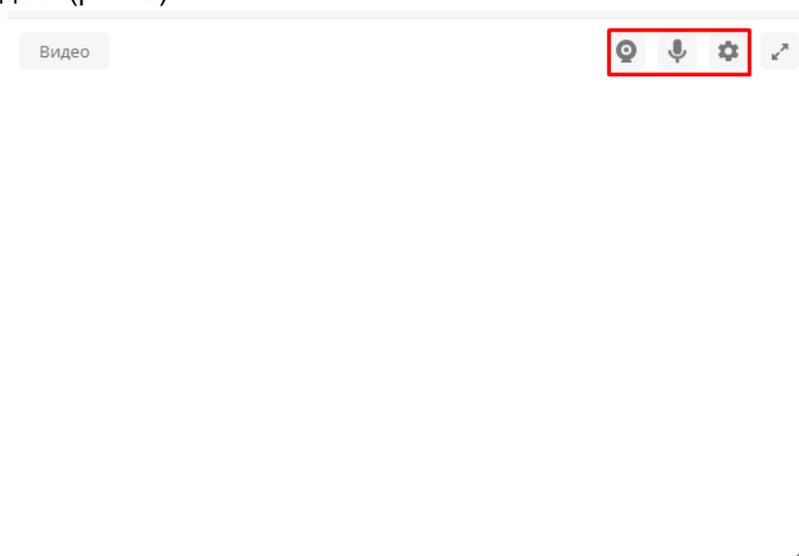


Рис. 2

Загрузка и показ медиаматериалов (презентаций, изображений, аудио и видео) и демонстрация рабочего стола осуществляется в окне “Презентация” (рис. 3).

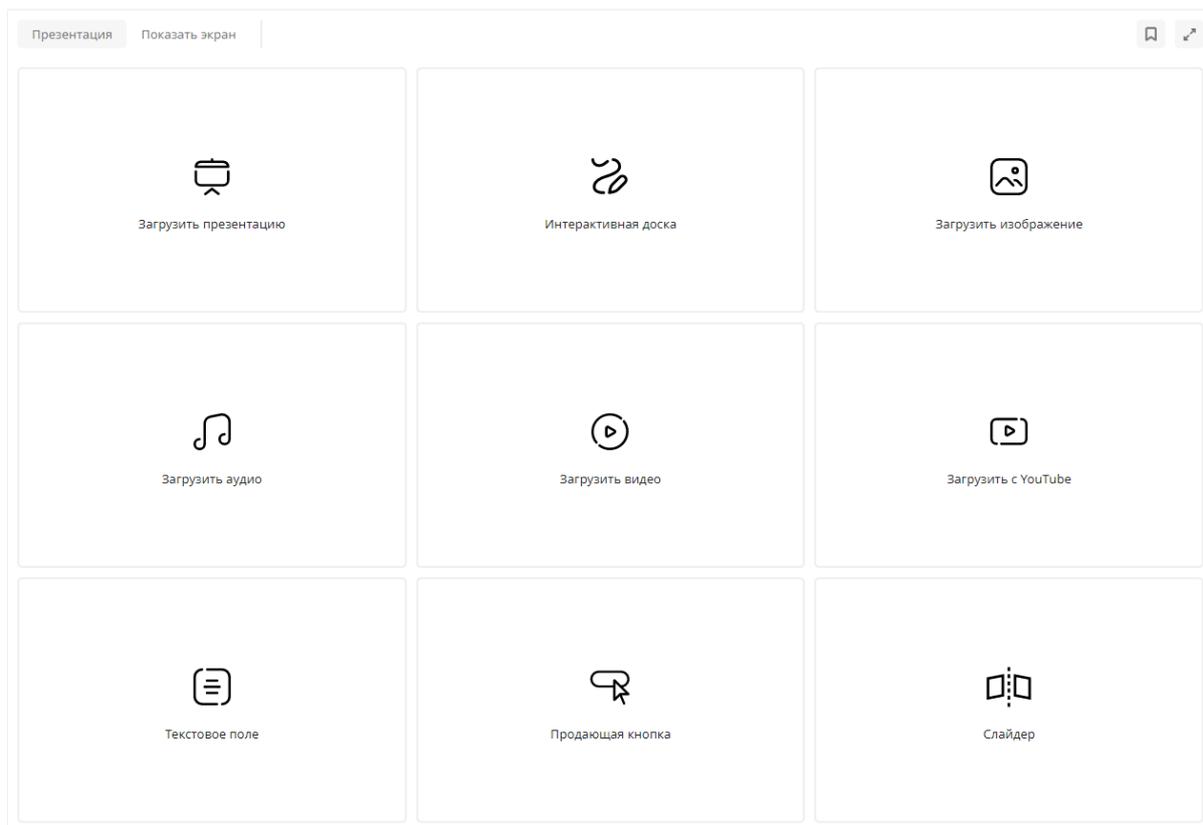


Рис. 3

Управление функциями чата и отправки личных сообщений осуществляется в окне “Чат” (рис. 4).

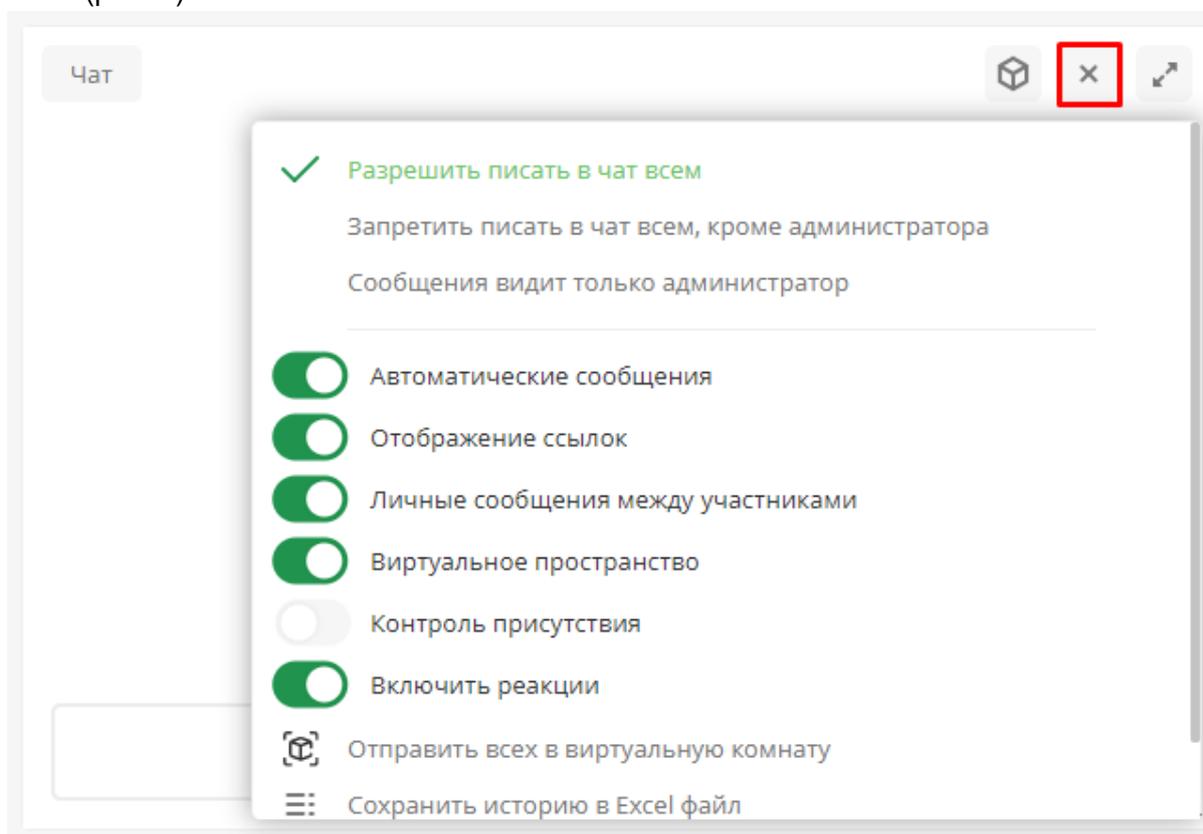


Рис. 4

Управление правами участников, а также список участников вебинара находится в меню “Участники” (рис. 5).

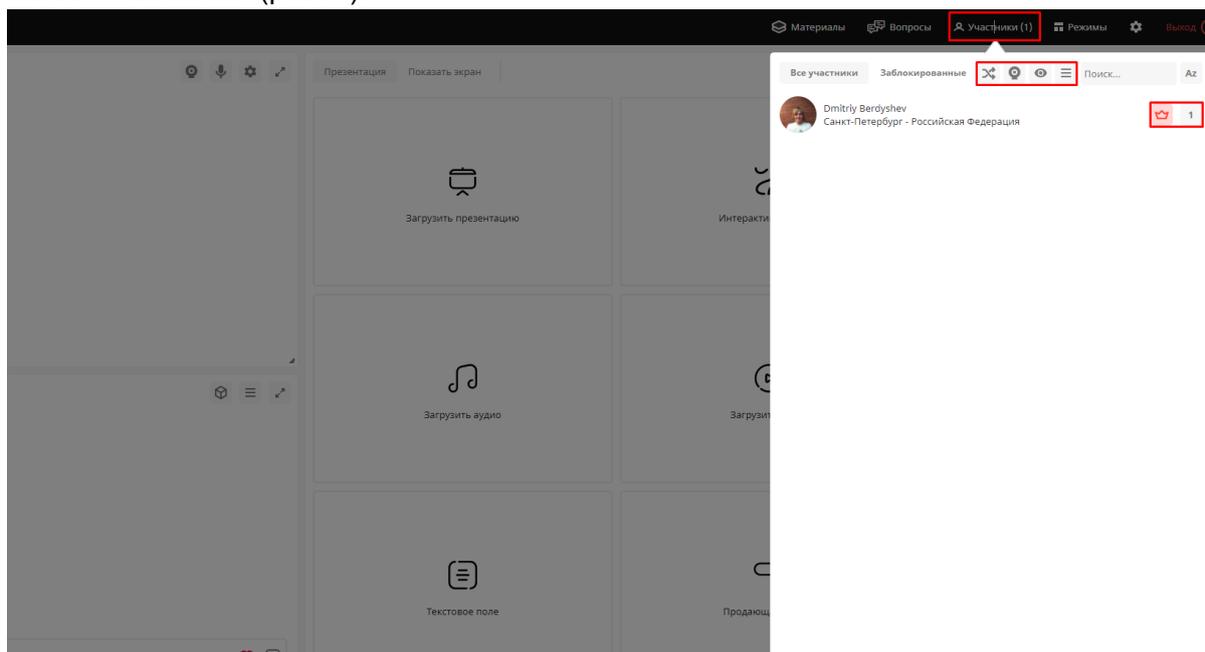


Рис. 5

Интерактивную доску возможно создать как в личном кабинете нажатием на кнопку “+доска”, так и внутри вебинарной комнаты в окне “Презентация”. Вставка элементов на доску осуществляется через панель инструментов в левой части доски (рис. 6).

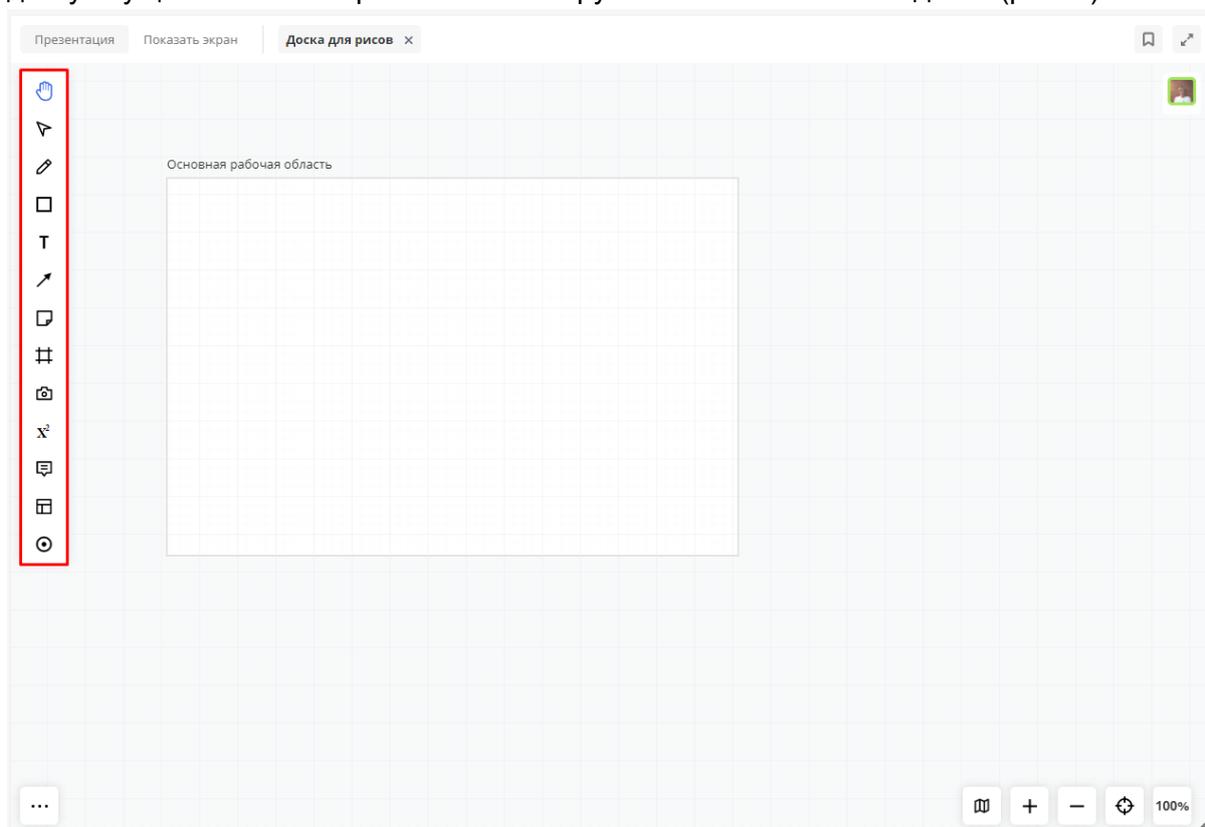


Рис. 6

Создание теста/курса/опроса осуществляется через единый редактор. Наполнение теста/курса/опроса вопросами и уроками происходит путем перетаскивания мышью элементов из панели инструментов слева в правую область экрана с последующим редактированием параметров вопроса. Добавить типы вопросов в панель инструментов можно, нажав синюю кнопку “плюс” в верхней части панели (рис. 7).

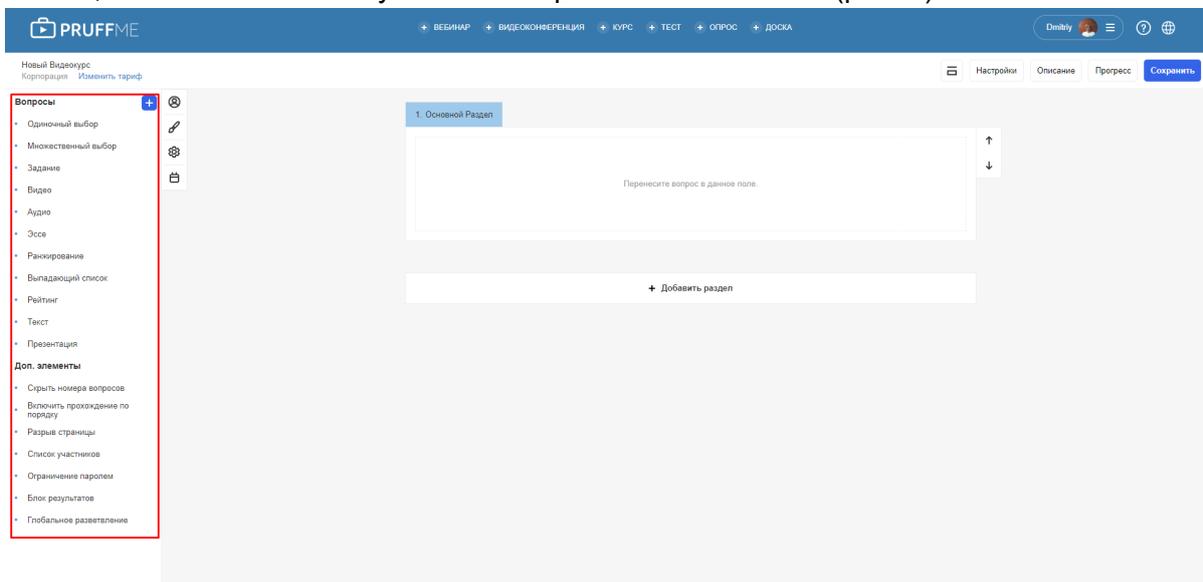


Рис. 7

Создание и редактирование автовебинаров осуществляется через редактор автовебинаров “iРедактор” путем выделения, перетаскивания, растягивания мышью элементов трансляции (запись эфира спикера, слайды презентации, переключение режимов отображения вебинарной комнаты и т.д.) (рис. 8).

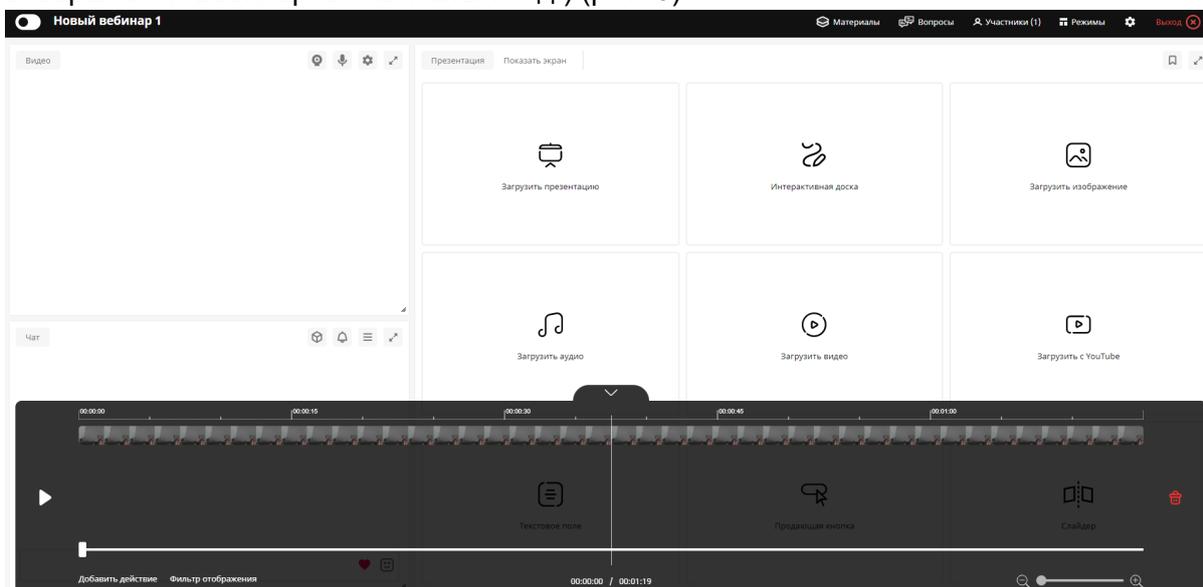


Рис. 8

Редактирование текста и времени показа, а также удаление и создание новых автоматических сообщений в автовебинаре осуществляется через редактор сообщений (рис. 9).

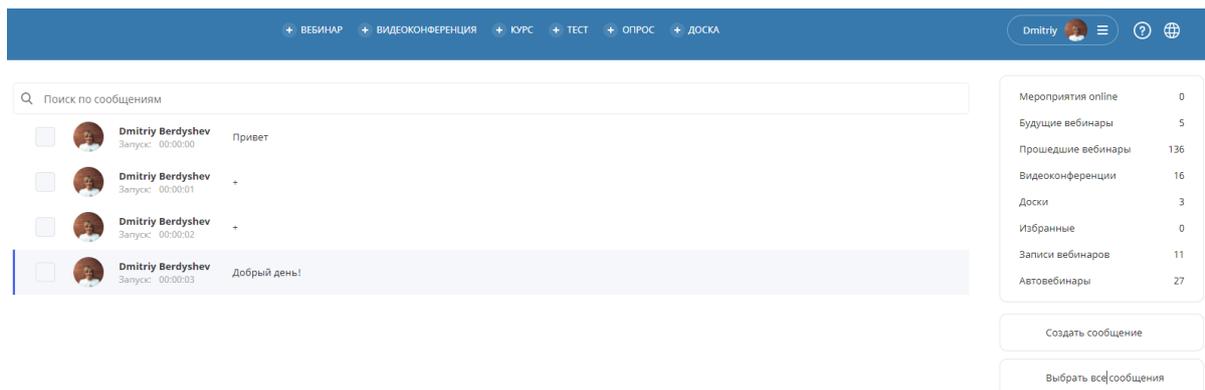


Рис. 9

4.5 Завершение работы

Платформой не предусмотрена возможность завершения работы приложения. Пользовательский сеанс считается завершенным в тот момент, когда конечный пользователь производит выход из личного кабинета, либо закрывает все браузеры (или вкладки браузера), в которых открыта какая-либо страница сайта pruffme.com.